

ORGANISATION SPORTIVE U11 POULES 2024 / 2025

TYPE COMPETITION	CLASSEMENT	FREQUENCE	MIXITE	TAILLE BALLONS	HAUTEUR PANIERS	TAILLE TERRAIN	EFFECTIFS TERRAIN
<ul style="list-style-type: none"> * Rencontres régulières * Groupes de niveaux par équipe 	NON	<ul style="list-style-type: none"> * Tous les samedis * Hors vacances scolaires 	Possible	T.5	2m60	Normal	<p>4c4</p> <p>BANNIR LE 5c5</p>

REGLEMENT U11 POULES 2024 / 2025

CODE DE JEU	L'EQUIPE
<p>5 règles de base</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ La Sortie de Balle ➤ Le Marcher ➤ La reprise de Dribble ➤ Le Contact (les fautes) ➤ Retour en zone ➤ 4 TM <p>Expliquer avant de sanctionner.</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ C'est le nombre de périodes gagnées et non le cumul des points qui désignera le vainqueur. 	<ul style="list-style-type: none"> 📄 Elle doit être composée de <u>6 joueurs</u> au minimum sur une rencontre. 📄 Elle doit être composée de <u>10 joueurs</u> au maximum sur une rencontre.
RENCONTRES	ENTREES EN JEU
<ul style="list-style-type: none"> ➤ Rencontre 4x4 sur le terrain normal ➤ 6 périodes de 4 minutes ➤ Au début de chaque période, le score est remis à zéro. ➤ Entourer l'équipe gagnante pour chaque période. <p>PAS DE CLASSEMENT</p>	<p>ENTREES EN JEU</p> <ul style="list-style-type: none"> 🕒 En fonction du nombre de joueurs présents <ul style="list-style-type: none"> ➔ Remplir la feuille de match selon le règlement des entrées en jeu réglementé). ➔ Si l'équipe se présente avec moins de 6 joueurs : <ul style="list-style-type: none"> * Soit mélanger les joueurs des deux clubs et former deux équipes. * Soit organiser un tournoi 3x3 ou 4x4. 🕒 Lors des changements <ul style="list-style-type: none"> ➔ Respecter le tableau des entrées en jeu réglementé ➔ Passer par la table de marque. 🕒 Envoyer par mail AVANT LE MERCREDI MIDI la feuille de match (PDF) SINON AMENDE DE 5,00 € pour retard. 🕒 Saisir les résultats (périodes) AVANT le MERCREDI MIDI SUIVANT, sur FBI. AMENDE DE 5,00 € pour retard. 🕒 Saisir les horaires 30j AVANT la rencontre sur FBI. AMENDE DE 5,00 € pour retard.
RENCONTRES	ARBITRAGE
	<p>Avant chaque match, les arbitres, les entraîneurs se réunissent pour situer le degré d'intervention de l'arbitrage favorisant la continuité pédagogique.</p> <p>Expliquer les coups de sifflet verbalement avant de faire des gestes.</p>
RENCONTRES	L'ESPRIT
	<ul style="list-style-type: none"> 🕒 Les entraîneurs veilleront à ce que les enfants serrent la main de leurs adversaires et des officiels (Arbitres, table de marque au début et à la fin de chaque rencontre). 🕒 Le Minibasket doit procurer du PLAISIR à l'enfant qui y joue. Il convient de respecter les valeurs de la charte du Minibasket Convivialité – Citoyenneté – Camaraderie.

REGLEMENT DES ENTREES EN JEU 2024 / 2025

6 Joueurs 6x4'	1 ^{ère} Pér	2 ^{ème} Pér	3 ^{ème} Pér	4 ^{ème} Pér	5 ^{ème} Pér	6 ^{ème} Pér
Joueur 1	X	X		X	X	
Joueur 2	X	X		X	X	
Joueur 3	X		X	X		X
Joueur 4	X		X	X		X
Joueur 5		X	X		X	X
Joueur 6		X	X		X	X

7 Joueurs 6x4'	1 ^{ère} Pér	2 ^{ème} Pér	3 ^{ème} Pér	4 ^{ème} Pér	5 ^{ème} Pér	6 ^{ème} Pér
Joueur 1	X	X		X		⊛
Joueur 2	X		X	X		⊛
Joueur 3	X		X		X	⊛
Joueur 4	X		X		X	⊛
Joueur 5		X	X		X	⊛
Joueur 6		X		X	X	⊛
Joueur 7		X		X		X

⊛ Changement possible

8 Joueurs 6x4'	1 ^{ère} Pér	2 ^{ème} Pér	3 ^{ème} Pér	4 ^{ème} Pér	5 ^{ème} Pér	6 ^{ème} Pér
Joueur 1	X		X		X	
Joueur 2	X		X		X	
Joueur 3	X		X		X	
Joueur 4	X		X		X	
Joueur 5		X		X		X
Joueur 6		X		X		X
Joueur 7		X		X		X
Joueur 8		X		X		X

9 Joueurs 6x4'	1 ^{er} Pér	2 ^{ème} Pér	3 ^{ème} Pér	4 ^{ème} Pér	5 ^{ème} Pér	6 ^{ème} Pér
Joueur 1	X		X		X	
Joueur 2	X		X		X	
Joueur 3	X		X			⊛
Joueur 4	X			X		⊛
Joueur 5		X		X		⊛
Joueur 6		X		X		⊛
Joueur 7		X		X		⊛
Joueur 8		X			X	⊛
Joueur 9			X		X	⊛

⊛ Changement possible

10 Joueurs 6x4'	1 ^{ère} Pér	2 ^{ème} Pér	3 ^{ème} Pér	4 ^{ème} Pér	5 ^{ème} Pér	6 ^{ème} Pér
Joueur 1	X		X			⊛
Joueur 2	X		X			⊛
Joueur 3	X			X		⊛
Joueur 4	x			X		⊛
Joueur 5		X		X		⊛
Joueur 6		X		X		⊛
Joueur 7		X			X	⊛
Joueur 8		x			X	⊛
Joueur 9			X		X	⊛
Joueur 10			X		X	⊛

⊛ Changement possible