

ORGANISATION SPORTIVE U11 POULES 2024 / 2025

| TYPE COMPETITION | CLASSEMENT | FREQUENCE | MIXITE | TAILLE BALLONS | HAUTEUR PANIERS | TAILLE TERRAIN | EFFECTIFS TERRAIN |
|--|------------|---|----------|----------------|-----------------|----------------|--|
| <ul style="list-style-type: none"> * Rencontres régulières * Groupes de niveaux par équipe | NON | <ul style="list-style-type: none"> * Tous les samedis * Hors vacances scolaires | Possible | T.5 | 2m60 | Normal | <p>4c4</p> <p>BANNIR LE 5c5</p> |

REGLEMENT U11 POULES 2024 / 2025

| CODE DE JEU | L'EQUIPE |
|--|---|
| <p>5 règles de base</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ La Sortie de Balle ➤ Le Marcher ➤ La reprise de Dribble ➤ Le Contact (les fautes) ➤ Retour en zone ➤ 4 TM <p>Expliquer avant de sanctionner.</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ C'est le nombre de périodes gagnées et non le cumul des points qui désignera le vainqueur. | <ul style="list-style-type: none"> 📄 Elle doit être composée de <u>6 joueurs</u> au minimum sur une rencontre. 📄 Elle doit être composée de <u>10 joueurs</u> au maximum sur une rencontre. |
| RENCONTRES | ENTREES EN JEU |
| <ul style="list-style-type: none"> ➤ Rencontre 4x4 sur le terrain normal ➤ 6 périodes de 4 minutes ➤ Au début de chaque période, le score est remis à zéro. ➤ Entourer l'équipe gagnante pour chaque période. <p>PAS DE CLASSEMENT</p> | <p>ENTREES EN JEU</p> <ul style="list-style-type: none"> 🕒 En fonction du nombre de joueurs présents <ul style="list-style-type: none"> ➔ Remplir la feuille de match selon le règlement des entrées en jeu réglementé). ➔ Si l'équipe se présente avec moins de 6 joueurs : <ul style="list-style-type: none"> * Soit mélanger les joueurs des deux clubs et former deux équipes. * Soit organiser un tournoi 3x3 ou 4x4. 🕒 Lors des changements <ul style="list-style-type: none"> ➔ Respecter le tableau des entrées en jeu réglementé ➔ Passer par la table de marque. 🕒 Envoyer par mail AVANT LE MERCREDI MIDI la feuille de match (PDF) SINON AMENDE DE 5,00 € pour retard. 🕒 Saisir les résultats (périodes) AVANT le MERCREDI MIDI SUIVANT, sur FBI. AMENDE DE 5,00 € pour retard. 🕒 Saisir les horaires 30j AVANT la rencontre sur FBI. AMENDE DE 5,00 € pour retard. |
| RENCONTRES | ARBITRAGE |
| | <p>Avant chaque match, les arbitres, les entraîneurs se réunissent pour situer le degré d'intervention de l'arbitrage favorisant la continuité pédagogique.</p> <p>Expliquer les coups de sifflet verbalement avant de faire des gestes.</p> |
| RENCONTRES | L'ESPRIT |
| | <ul style="list-style-type: none"> 🕒 Les entraîneurs veilleront à ce que les enfants serrent la main de leurs adversaires et des officiels (Arbitres, table de marque au début et à la fin de chaque rencontre). 🕒 Le Minibasket doit procurer du PLAISIR à l'enfant qui y joue. Il convient de respecter les valeurs de la charte du Minibasket Convivialité – Citoyenneté – Camaraderie. |

REGLEMENT DES ENTREES EN JEU 2024 / 2025

| 6 Joueurs 6x4' | 1 ^{ère} Pér | 2 ^{ème} Pér | 3 ^{ème} Pér | 4 ^{ème} Pér | 5 ^{ème} Pér | 6 ^{ème} Pér |
|----------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
| Joueur 1 | X | X | | X | X | |
| Joueur 2 | X | X | | X | X | |
| Joueur 3 | X | | X | X | | X |
| Joueur 4 | X | | X | X | | X |
| Joueur 5 | | X | X | | X | X |
| Joueur 6 | | X | X | | X | X |

| 7 Joueurs 6x4' | 1 ^{ère} Pér | 2 ^{ème} Pér | 3 ^{ème} Pér | 4 ^{ème} Pér | 5 ^{ème} Pér | 6 ^{ème} Pér |
|----------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
| Joueur 1 | X | X | | X | | ✪ |
| Joueur 2 | X | | X | X | | ✪ |
| Joueur 3 | X | | X | | X | ✪ |
| Joueur 4 | X | | X | | X | ✪ |
| Joueur 5 | | X | X | | X | ✪ |
| Joueur 6 | | X | | X | X | ✪ |
| Joueur 7 | | X | | X | | X |

✪ Changement possible

| 8 Joueurs 6x4' | 1 ^{ère} Pér | 2 ^{ème} Pér | 3 ^{ème} Pér | 4 ^{ème} Pér | 5 ^{ème} Pér | 6 ^{ème} Pér |
|----------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
| Joueur 1 | X | | X | | X | |
| Joueur 2 | X | | X | | X | |
| Joueur 3 | X | | X | | X | |
| Joueur 4 | X | | X | | X | |
| Joueur 5 | | X | | X | | X |
| Joueur 6 | | X | | X | | X |
| Joueur 7 | | X | | X | | X |
| Joueur 8 | | X | | X | | X |

| 9 Joueurs 6x4' | 1 ^{er} Pér | 2 ^{ème} Pér | 3 ^{ème} Pér | 4 ^{ème} Pér | 5 ^{ème} Pér | 6 ^{ème} Pér |
|----------------|---------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
| Joueur 1 | X | | X | | X | |
| Joueur 2 | X | | X | | X | |
| Joueur 3 | X | | X | | | ✪ |
| Joueur 4 | X | | | X | | ✪ |
| Joueur 5 | | X | | X | | ✪ |
| Joueur 6 | | X | | X | | ✪ |
| Joueur 7 | | X | | X | | ✪ |
| Joueur 8 | | X | | | X | ✪ |
| Joueur 9 | | | X | | X | ✪ |

✪ Changement possible

| 10 Joueurs 6x4' | 1 ^{ère} Pér | 2 ^{ème} Pér | 3 ^{ème} Pér | 4 ^{ème} Pér | 5 ^{ème} Pér | 6 ^{ème} Pér |
|-----------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
| Joueur 1 | X | | X | | | ✪ |
| Joueur 2 | X | | X | | | ✪ |
| Joueur 3 | X | | | X | | ✪ |
| Joueur 4 | x | | | X | | ✪ |
| Joueur 5 | | X | | X | | ✪ |
| Joueur 6 | | X | | X | | ✪ |
| Joueur 7 | | X | | | X | ✪ |
| Joueur 8 | | x | | | X | ✪ |
| Joueur 9 | | | X | | X | ✪ |
| Joueur 10 | | | X | | X | ✪ |

✪ Changement possible