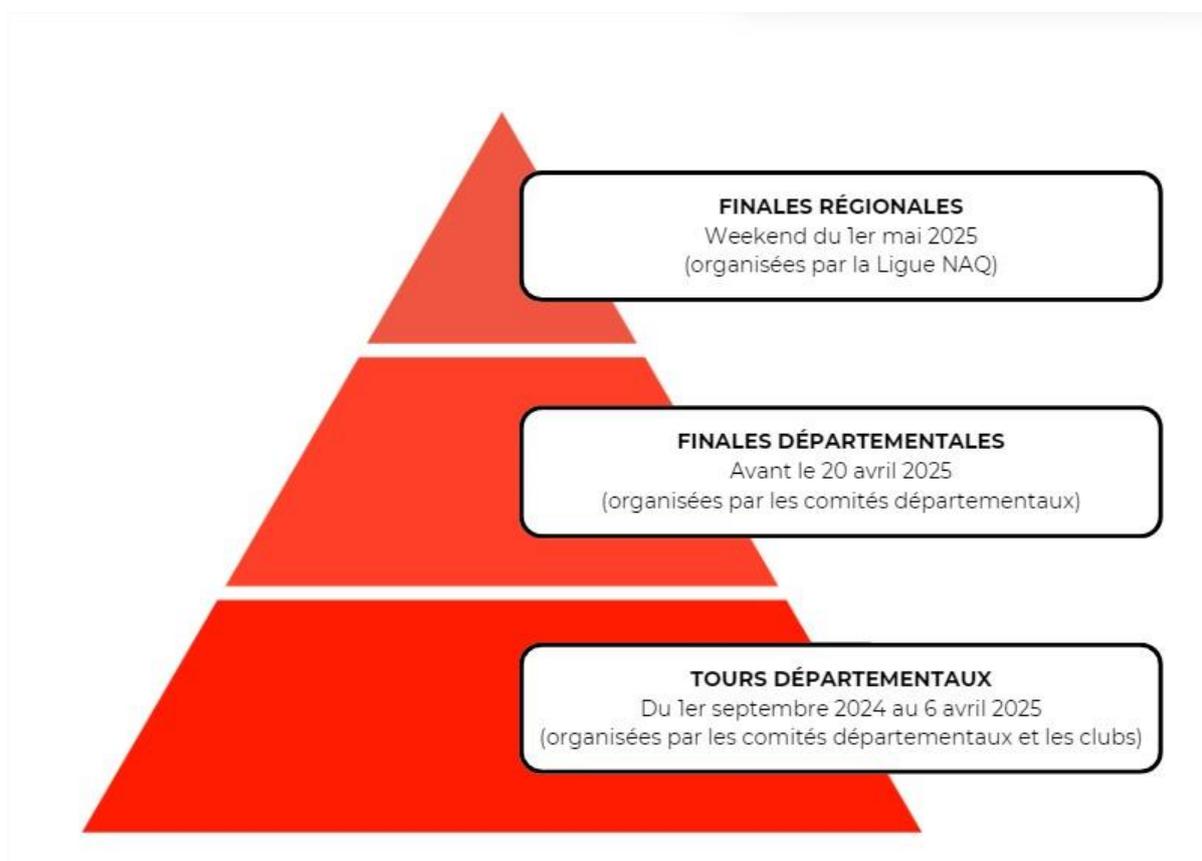


LEAGUE 3x3 NOUVELLE-AQUITAINE

Règlement saison 2024- 2025

I- LES GENERALITÉS DU CIRCUIT

La LEAGUE 3x3 NAQ est destinée aux catégories U18 et Seniors, féminins et masculins. C'est un circuit interne à la Nouvelle-Aquitaine. Il se décompose en 3 parties :



Chaque tour départemental doit contenir à minima deux étapes pour toutes les catégories (U18 F/M & seniors F/M), elles sont organisées soit par le comité directement, soit en collaboration avec les clubs. Il n'y a pas de maximum.

Chaque étape doit se dérouler sous forme de tournois, les conditions d'organisation sont détaillées plus bas dans ce document. Chaque tournoi donnera lieu à un classement par point. La principale condition est de réaliser le tournoi avec l'Event Maker FIBA. L'événement peut être homologué Open Start auprès de la FFBB.

Une fois les tours départementaux terminés, les comités ont à charge l'organisation de leur finale départementale, qui réunira les 12 ou 16 meilleures teams au ranking (classement par points) du tour. Celles-ci seront identifiées par le logiciel eventmaker directement.

II- MODALITÉS POUR LES EQUIPES

Les équipes qui souhaitent participer à la LEAGUE 3x3 NAQ doivent respecter les éléments ci-dessous.

1- Composition de l'équipe

TOUR XX - LEAGUE 3x3

- Chaque équipe doit être identifiée par un Manager d'équipe.
- Le nom de l'équipe doit rester le même tout au long de la saison. La commission 3x3 du comité se réserve le droit de refuser tout nom jugé inapproprié.
- Pendant le Tour XX, il n'y a aucune restriction sur le nombre de joueurs faisant partis de l'équipe. Cela permet d'inclure un maximum de pratiquants dans l'équipe, sans limite sur la taille du roster.
- Chaque joueur doit fournir l'un des justificatifs suivants pour participer : Licence FFBB, Pass 3x3, certificat médical pour la pratique du basketball en compétition, ou une décharge signée par les parents pour les mineurs.

FINALE DÉPARTEMENTALE - TOUR XX - LEAGUE 3x3

- Le Manager d'équipe est responsable de la sélection des joueurs pour la finale départementale.
- Les joueurs choisis pour la finale départementale doivent avoir participé à au moins deux étapes du Tour XX avec l'équipe au cours de la saison.
- Un joueur inscrit dans une équipe pour la finale départementale ne pourra jouer que pour cette équipe lors de la finale régionale.
- Chaque joueur doit fournir l'un des justificatifs suivants pour participer : Licence FFBB, Pass 3x3, certificat médical pour la pratique du basketball en compétition, ou une décharge signée par les parents pour les mineurs.



FINALE RÉGIONALE - LEAGUE 3x3 INTERSPORT

- Le Manager d'équipe est responsable de la sélection des joueurs pour la finale régionale.
- Les joueurs ayant remporté la finale départementale seront automatiquement inclus dans l'équipe.
- Dans le cas où les joueurs sélectionnés n'ont pas participé à la finale départementale, ils ont dû au préalable participer à au moins deux étapes du Tour XX avec l'équipe au cours de la saison. Une modification de 3 joueurs au maximum est autorisée à ce moment-là.
- Chaque équipe doit inclure au moins un joueur qui a été officiellement inscrit et qui a pris part à la compétition lors de la finale départementale.
- Chaque joueur doit fournir l'un des justificatifs suivants pour participer : Licence FFBB, Pass 3x3, certificat médical pour la pratique du basketball en compétition, ou une décharge signée des parents pour les mineurs.

Le nom de la team doit rester le même du début à la fin. La commission 3x3 de la ligue, se donne le droit de réserve sur les noms d'équipes pour des problèmes de violence, connotation religieuse et vulgarité.

IDENTITÉ ET RÔLE DU MANAGER D'EQUIPE

- Le manager doit rester en contact avec la commission 3x3 du comité.
- Un joueur peut également remplir ce rôle.
- Il est chargé d'inscrire son équipe auprès de l'organisateur ou sur la plateforme play.fiba3x3.com.
- Il doit créer un profil 3x3 pour chaque joueur de l'équipe sur la plateforme officielle play.fiba3x3.com.
- Le manager doit s'assurer que tous les documents nécessaires, tels que les autorisations parentales, licences et certificats médicaux, sont en règle et à jour.
- Il doit veiller à ce que les règles du TOUR XX soient respectées.

2- Inscription / engagement

Chaque team désirant participer à la LEAGUE 3X3 peut le faire soit :

- En faisant la demande en amont au comité et respecter les modalités d'inscription choisies par le comité.
- En s'inscrivant sur les tournois enregistrés sur Event Maker. Elle devra s'acquitter des droits d'engagement demandés par l'organisateur.

3- Cas particulier des surclassements

Des surclassements sont possibles dans les conditions du règlement FFBB :

- Sont considérés U18 pour la saison 2024/2025 ceux qui sont nés en 2007/2008/2009
- Sont considérés senior pour la saison 2024/2025 ceux qui sont nés en 2006 et avant



Il est possible d'être engagé dans les tours départementaux en U18 et Senior, mais une équipe U18 ne pourra pas participer à la finale régionale LEAGUE 3x3 NAQ Senior, elle sera inscrite d'office en U18.

4- Classements / points

Chaque étape de la LEAGUE 3x3, donne lieu à un ranking. Les points sont attribués comme suit :

Classement du tournoi	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17-32	33+
Points donnés	100	80	70	60	50	45	40	35	20	18	16	14	12	11	10	9	3	1

III- ORGANISATION DES TOURNOIS

1- Tours départementaux

Vous trouverez ci-dessous les éléments à respecter pour l'organisation des étapes/tournois des tours départementaux. Le Comité peut faire un appel à candidature auprès des teams ou des clubs pour cette organisation.

- Lieux-dates-horaires :

Tous les équipements (salle ou terrain) où se disputent les tournois doivent être classés et équipés conformément au règlement des salles et terrains de la FFBB.

Les tournois peuvent se dérouler en semaine ou le week-end, entre le 01/09/2024 et 06/04/2025. Pour la catégorie jeune, pendant les vacances scolaires de la zone concernée, ces catégories pourront jouer tous les jours de la semaine.

L'horaire est fixé par le comité et/ou le club qui reçoit. Cet horaire est inscrit sur Event Maker et communiqué aux clubs et aux teams.

Afin de rentrer le tournoi dans le tour départemental, le comité et/ou le club devra communiquer en amont le lien du tournoi à l'adresse suivante : 3x3@naqbasket.fr

- Catégories :

Dans la conception du tournoi sur eventmaker les catégories doivent être les suivantes :

- U18 FILLES (14 ans – 18 ans)



- U18 GARCONS (14 ans – 18 ans)
- FEMMES (16 ans et plus)
- HOMMES (16 ans et plus)

- Sportif :

La phase d'échauffement a lieu pendant la saisie des informations sur l'Event Maker et l'identification des teams (contrôle de la liste des 3 ou 4 joueurs appelés à jouer, validité de leur licence ou autorisation). Les équipes qui s'opposent s'échauffent ensemble sur le même panier.

Les matchs doivent se jouer avec les ballons spécifiques 3x3 (Taille 6, poids 7).

Aucun coach ne doit être sur le terrain. Le coaching à distance est interdit.

La constitution – le déroulé du tournoi se fait en fonction du nombre des équipes via l'Event Maker.

- Refs 3x3 et marqueurs :

Idéalement, l'organisateur ou le comité doit désigner un ou plusieurs refs 3x3, habitués de la discipline. Les refs peuvent être des arbitres départementaux, régionaux et nationaux en formation. Ils peuvent arbitrer les matchs avec un joueur d'une équipe ne jouant pas, de préférence de la poule opposée ou non concernée par le résultat. En cas de refus, ils entraînent la disqualification de leur équipe pour la journée concernée.

Ils assurent le bon déroulement de la rencontre selon le règlement officiel 3x3. S'il n'y a pas de chronomètre de jeu identifié pour chaque terrain, ils décomptent les 12 secondes et annoncent les 5 dernières secondes de possession.

Les tables de marque sont situées dans l'angle du demi-terrain et sont tenues par des marqueurs. Les marqueurs sont les responsables de la table de marque, désignés par l'organisateur ou le comité parmi les joueurs d'une équipe ne jouant pas, de préférence, de la poule opposée ou non concernée par le résultat. En cas de refus, ils entraînent la disqualification de leur équipe pour la journée concernée.

Leur fonction est de gérer le chronomètre de jeu (manuel ou smartphone) en annonçant les 5 dernières minutes et la dernière minute à haute voix, ainsi que la feuille de marque 3x3 (score et faute d'équipe).

Les résultats du tournoi sont saisis au plus tard le lendemain de l'étape à 12h00 par le comité sur la plate-forme Event Maker FIBA. Passé ce délai, l'Event Maker ne pourra pas prendre en compte les résultats, et les joueurs ne se verront pas attribuer de points au ranking FIBA.

- Communication

Afin d'avoir une communication commune, voici comment appeler les étapes des différents tours :



SPONSOR + TOUR n°dept - LEAGUE 3x3 – Ville étape

Exemple pour la Haute-Vienne : HOOPER TOUR 87 – LEAGUE 3x3 - Limoges

Le logo 3x3 NAQ devra être visible sur l’affiche de vos évènements.

Lors de la publication sur vos réseaux sociaux, n’hésitez pas à identifier la ligue afin que nous puissions relayer les tournois.

- Facebook : 3x3 Nouvelle Aquitaine Basket
- Instagram : @liguenaq3x3

- Disciplines et cas particuliers :

FORFAIT	Une équipe inscrite au tournoi et qui ne se présente pas se voit attribuer 0 point pour la journée concernée.
RETARD	Au-delà de 15 minutes, une équipe, même régulièrement inscrite, ne pourra participer à l’étape et se verra attribuer 0 points au classement.
DISQUALIFICATION	Tout comportement antisportif, toute agression physique ou verbale d’un joueur envers un autre joueur, un ref, ou une personne de l’organisation entraîne immédiatement la disqualification de l’équipe pour l’étape. L’organisateur de l’étape déclare l’incident sur la fiche de résultats et en informe le Comité départemental qui peut demander l’ouverture d’un dossier disciplinaire au Président ou au Secrétaire Général de la Ligue Régionale territorialement compétente.
SANCTION DISCIPLINAIRE	Tout joueur sous le coup d’une sanction disciplinaire affectant sa participation régulière aux compétitions FFBB (5x5 ou 3x3) ne peut participer aux rencontres de la LEAGUE 3x3, de Superleague ou Juniorleague.
BLESSURES	Après le début d’une rencontre, une équipe qui perd des joueurs sur blessure, peut continuer à jouer jusqu’à ce qu’il n’y ait plus de joueur apte à jouer. Dès lors, les résultats sont acquis et les matchs à venir sont perdus.
MOINS DE 3 JOUEURS	Une équipe avec moins de trois joueurs ne peut pas commencer l’étape. Elle est classée dernière de la poule.
ANNULATION TOURNOI	Si l’organisateur (comité ou club) est dans l’incapacité d’organiser l’étape, il doit en informer toutes les teams inscrites et prévoir une date pour organiser une autre étape.

2- Finales départementales

- Qualifications :

Seront qualifiées pour la finale départementale de chaque tour, les 12 ou 16 (choix du comité organisateur) premières équipes à la fin du tour. Le classement sera établi suite au classement à points du logiciel event maker FIBA, d’où l’importance de son utilisation lors des tournois en amont.



En cas d'égalité, nous appliquerons le règlement officiel FIBA 3x3, il faudra se référer à la règle numéro 1, se référer à la règle 2 si les teams sont toujours à égalité et enfin à la troisième si l'égalité continue :

Règle 1 : La team qui a le plus de victoires se qualifie (prendre le ratio de victoire si le nombre de matchs joués est inégal)

Règle 2 : Face à face (la team qui a gagné le plus de duel pendant les matchs de poules)

Règle 3 : La moyenne de points scorés (ne pas tenir compte des scores des forfaits)

Règle 4 : L'équipe avec le plus haut ranking FIBA

- Lieux-dates-horaires :

Le lieu où se dispute la finale doit être classé et équipé conformément au règlement des salles et terrains de la FFBB.

Les tournois peuvent se dérouler en semaine ou le week-end, **avant le 20/04/2025**. L'horaire est fixé par le comité qui reçoit. Cet horaire est inscrit sur Event Maker et doit être communiqué aux teams qualifiées le plus tôt possible.

- Sportif :

La phase d'échauffement a lieu pendant la saisie des informations sur l'Event Maker et l'identification des teams (contrôle de la liste des 3 ou 4 joueurs appelés à jouer, validité de leur licence ou autorisation). Les équipes qui s'opposent s'échauffent ensemble sur le même panier.

Les matchs doivent se jouer avec les ballons spécifiques 3x3 (Taille 6, poids 7).

Aucun coach ne doit être sur le terrain. Le coaching à distance est interdit.

La constitution – le déroulé du tournoi se fait en fonction du nombre des équipes via l'Event Maker.

- Récompense :

L'équipe gagnante de la finale départementale sera qualifiée pour la finale régionale.

A la suite de la finale départementale (J+2 maximum), les comités devront transmettre à la ligue les informations suivantes :

- **Nom de la Team**
- **Nom et prénom de chaque joueur et joueuse**
- **Numéro de téléphone et adresse e-mail du capitaine.**

Les comités ont la possibilité de prendre en charge les frais de transport de l'équipe + 1 accompagnateur

- Prise en charge de 250€ maximum (le covoiturage est à privilégier)



- Le lieu de départ pour la prise en charge du transport sera le siège du comité.

- Refs 3x3 et marqueurs :

Le comité doit désigner 3 Refs 3x3 minimum. S'il n'a pas de Ref 3x3 dans son comité, il peut se rapprocher de la ligue pour en faire la demande. Ils assurent le bon déroulement de la rencontre selon le règlement officiel 3x3. S'il n'y a pas de chronomètre de jeu identifié pour chaque terrain, ils décomptent les 12 secondes et annoncent les 5 dernières secondes de possession.

Les indemnités kilométriques ainsi que la restauration des Refs 3x3 seront prises en charge par le comité.

Le comité doit désigner 2 marqueurs 3x3 minimum. Les tables de marque sont situées dans l'angle du demi-terrain et sont tenues par des marqueurs. Les marqueurs sont les responsables de la table de marque, désignés par le comité parmi les joueurs d'une équipe ne jouant pas, de préférence de la poule opposée ou non concernée par le résultat. En cas de refus, ils entraînent la disqualification de leur équipe pour la journée concernée. Le comité peut également faire appel à des marqueurs habitués de la discipline.

Leur fonction est de gérer le chronomètre de jeu (manuel ou smartphone) en annonçant les 5 dernières minutes et la dernière minute à haute voix, ainsi que l'évent maker. Les résultats du tournoi sont donc saisis en direct.

Les indemnités kilométriques ainsi que la restauration des marqueurs 3x3 seront prises en charge par le comité.

- Communication

Pour les finales départementales, les comités devront respecter la charte graphique que la ligue lui mettra à disposition :

- Une affiche personnalisable
- Visuel vainqueur pour la remise des récompenses

- Disciplines et cas particuliers :

Voir tableau ci-dessus, dans la partie « Tours départementaux ».

3- Finale régionale Nouvelle-Aquitaine

Voici les éléments de la finale régionale pour la saison 2024-2025 :



Catégories	Finale seniors F et M	Finale U18 F et M
Date	Week-end 1er mai 2025	
Horaire	Journée entière	
Lieu	<i>Place Bassompierre 17100 Saintes</i>	
Organisateur	Ligue Nouvelle-Aquitaine de Basket	
Récompense	<i>Communiquée ultérieurement</i>	<i>Communiquée ultérieurement</i>
Nbre d'équipes qualifiées	12 F et 12 M ou 16 F et 16 M	
Format	Plateau de 4 poules de 3 équipes + $\frac{1}{4}$ + $\frac{1}{2}$ + finale Ou Plateau de 4 poules de 4 équipes + $\frac{1}{4}$ + $\frac{1}{2}$ + finale	

- Qualifications :

Seront qualifiées pour la finale régionale, les 12 équipes gagnantes des différentes finales départementales. Si un comité n'a pas pu réaliser de finale, la ligue qualifiera les 2èmes des finales départementales des autres comités. Sera pris en compte le classement des comités ayant proposé le plus de tournois League 3x3.

Pour rappel, les équipes U13 et U15 championnes départementales, du circuit « compétition de club » seront qualifiées pour le MASTER 3x3 Nouvelle-Aquitaine qui aura lieu sur le weekend du 1er mai 2025.

